



# "Istituto Tecnico Statale Settore Tecnologico" "E. BARSANTI"



Specializzazioni: Meccanica-Trasporti e Logistica -Energia  
Elettronica e Elettrotecnica -Informatica e Telecomunicazioni  
Percorso di II Livello Elettronica ed Elettrotecnica

80038 POMIGLIANO D'ARCO (NA) - Via Mauro Leone, 105

Tel. (081) 8841350 - Fax (081) 8841676 - Distretto scolastico n. 31 -

Cod. Fisc. 80104010634 Cod.Ist. NATF040003 - Cod.percorso di II Livello NATF04050C -

E-mail : [NATF040003@istruzione.it](mailto:NATF040003@istruzione.it) - [NATF040003@pec.istruzione.it](mailto:NATF040003@pec.istruzione.it) -Sito Web: [www.itibarsanti.edu.it](http://www.itibarsanti.edu.it)

Pomigliano d'Arco lì, 10/04/2021

**Ai Collaboratori D.S.  
Ai Docenti Referenti Dipartimento  
Ai Docenti di Scienze/Chimica/Fisica  
Ai Docenti Coordinatori del Biennio  
DSGA/RSU  
Sito web**

## AVVISO N° 206

### OGGETTO: Evento Nazionale Green Game Digital 2021

Nell'ambito dell'evento in oggetto, organizzato con il patrocinio del Ministero dell'Ambiente e della Tutela del Territorio e del Mare, è possibile partecipare alla gara nazionale Green Game Digital 2021, che si terrà nei giorni 21/22/23/28 c.m..

L'evento ha come argomento *buone pratiche su raccolta differenziata e sostenibilita' ambientale.*

L'iniziativa è articolata nel seguente modo:

la gara segue il format del quiz. I ragazzi, a scuola o a casa, si collegano al sito [www.greengame.it](http://www.greengame.it) nella sezione dedicata, e si sfidano applicando le conoscenze apprese durante la lezione video del relatore, rispondendo a domande multi-risposta a tempo.

Lo studente che otterrà il punteggio più alto vincerà l'appuntamento aggiudicandosi un premio. La classe che ottiene il punteggio medio più alto passa alla FINALE NAZIONALE GREEN GAME DIGITAL. La durata dell'evento è di 60 minuti circa.

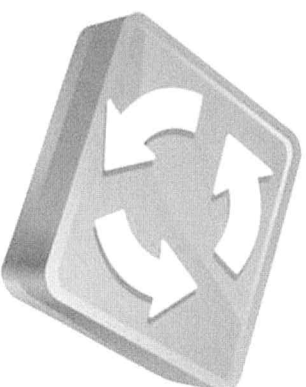
Per l'organizzazione e l'individuazione delle classi del Biennio e della data della gara contattare i referenti Prof.ri Ferone Rosa e D'Anna Leandro e comunicare le classi partecipanti entro il giorno sabato 17 c.m.

In allegato la locandina dell'evento.



Il Dirigente Scolastico  
Prof. Mario Rosario Ponsiglione  
Firma autografa o messa sostituita  
a mezza stampa ai sensi del D. Lgs. 39/93

# GREEN



# GAME

**A SCUOLA DI RICICLO**

**DIGITAL**

**Anno Scolastico 2020-2021**

# COS'E' GREEN GAME



Il Format GREEN GAME utilizza il concetto di “gara” tra ragazzi per trasferire in maniera innovativa e coinvolgente valori e nozioni sulla corretta Raccolta Differenziata proposte dai **Consorzi Nazionali per la Raccolta, il Recupero e il Riciclo degli Imballaggi:**

**CIAL, COMIECO, COREPLA, COREVE, RICREA**

con il Patrocinio del

**MINISTERO DELL'AMBIENTE E DELLA TUTELA DEL TERRITORIO E DEL MARE.**

In ogni evento sarà possibile:

- **Trasferire informazioni** attraverso la lezione del relatore;
- **Misurare la performance** dei ragazzi;
- **Creare un incontro istruttivo e divertente** attraverso la «gamification»

# OBIETTIVO

**L'obiettivo è duplice:**

**si crea un EVENTO COINVOLGENTE;**

**si propongono argomenti importanti, suggerendo buone pratiche su RACCOLTA DIFFERENZIATA e SOSTENIBILITA' AMBIENTALE**

La gara segue il format del quiz.

I ragazzi, a scuola o a casa, si collegano al sito [www.greengame.it](http://www.greengame.it) nella sezione dedicata, e si sfidano applicando le conoscenze apprese durante la lezione video del relatore, rispondendo a domande multi-risposta a tempo.

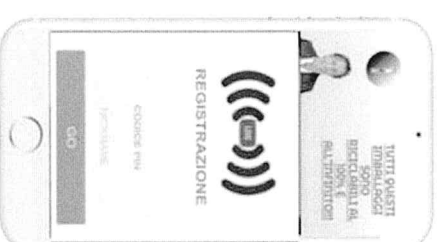
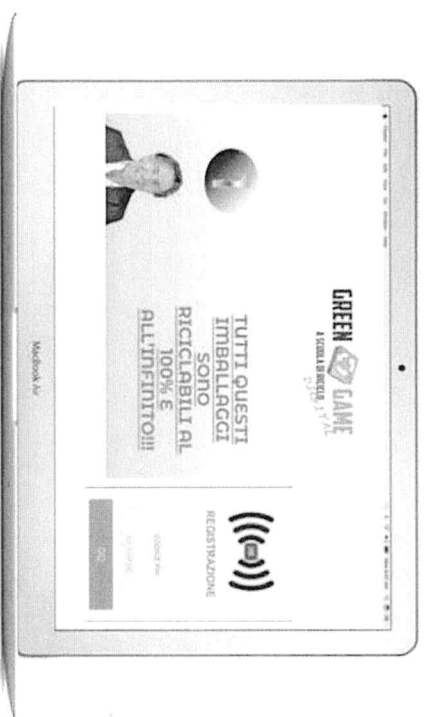
Lo studente che otterrà il punteggio più alto vincerà l'appuntamento aggiudicandosi un premio. La classe che ottiene il punteggio medio più alto passa alla FINALE NAZIONALE GREEN GAME DIGITAL.

La durata dell'evento è di **60 minuti** circa.

# SVOLGIMENTO: PRIMA PARTE

Obiettivo fondamentale è il **trasferimento** di valori e nozioni agli studenti.

- Il Formatore conduce una lezione relativa ai contenuti da trasmettere agli studenti.
- La lezione ha una durata di 15 minuti supportata da video e slide.
- E' una lezione dinamica studiata appositamente per catturare, **on line**, l'attenzione dei ragazzi!
- All'appuntamento possono partecipare più classi contemporaneamente fino ad un massimo di 400 studenti.



Gli studenti potranno prepararsi sugli argomenti proposti, scaricando il materiale informativo dal sito [www.greengame.it](http://www.greengame.it)



# SVOLGIMENTO: IL QUIZ

Dopo la lezione, si parte con la verifica: Domande multi-risposta a tempo, vero o falso, dito più veloce, sono solo alcuni dei round con i quali gli studenti si misurano su quanto hanno appreso dalla lezione del Formatore..

I ragazzi si collegheranno alla pulsantiera tramite telefono e da lì risponderanno direttamente alle domande proposte.



# FINALISSIMA

---

## **A distanza:**

Tutti gli studenti delle classi finaliste si collegheranno al sito [www.greengame.it](http://www.greengame.it) nella sezione dedicata e parteciperanno ad un'emozionante sfida digitale con una coinvolgente gara a quiz a livello nazionale.

- **Il Vincitore, con la sua classe, sarà**

## **Campione Nazionale Green Game Digital 2021!!!**

**Aggiudicandosi importanti premi per la Scuola e per la classe! (vedi sezione premi)**

# GREEN GAME DIGITAL

---

## Una nuova modalità di ingaggio degli studenti!

- ✓ Coinvolge, appassiona e diverte i ragazzi
- ✓ Aumenta il tempo di attenzione degli studenti
- ✓ Un sistema moderno, efficace, in linea con le indicazioni del M.I.U.R.
- ✓ Un modello che non ha confini geografici e completamente personalizzabile.



# COPERTURA

GREEN GAME DIGITAL coinvolgerà gli Istituti Secondari di II grado di tutta Italia. Oltre 100 scuole in rappresentanza di tutte le province italiane.

Target: studenti delle Scuole Secondarie Sup. di II grado classi 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup>



**Regioni: 20**

**Istituti: 107**

**Classi: Biennio**

**Numero Studenti coinvolti: 15.000**

**Periodo: gen – mag 2021**

# PREMI

## ALLE SELEZIONI (Singola Scuola)

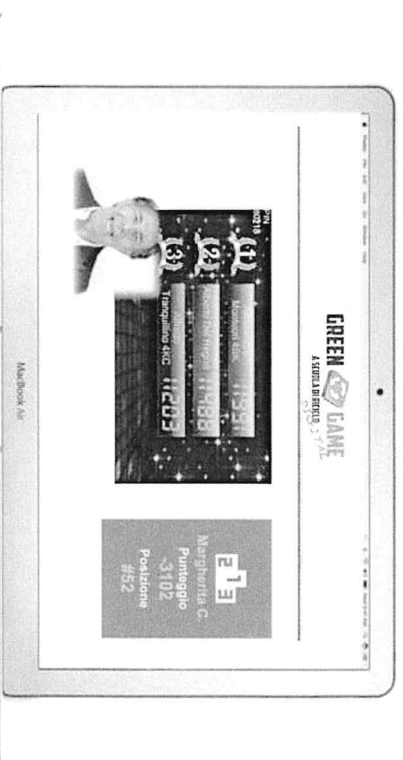
In ogni scuola, lo studente vincitore della gara si aggiudica un **BUONO AMAZON** del valore di € 20,00.

Inoltre al termine dell'appuntamento verrà estratto a sorte un altro **BUONO AMAZON!** La classe che otterrà il punteggio medio più alto passa alla **FINALE NAZIONALE GREEN GAME DIGITAL.**

## ALLA FINALISSIMA NAZIONALE

Nella Finalissima, premi alle prime 3 scuole classificate con Buono di € 750,00 - € 500,00 - € 250,00 alla 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup>.

**Buoni Amazon ai primi 20 classificati nella manche di finalissima.**



PEAKTIME Srl - Via Recanati, 22 - 60026 Numana (AN)

# HANNO DETTO: I DOCENTI

 bellissima  
esperienza anche in modalità on line

12:36

I ragazzi si sono divertiti moltissimo

12:37

Grazi!!!

12:37 ✓✓

Questo era il nostro obiettivo

12:37 ✓✓

Bellissimo anche così

11:11

Grazi!!! Mi fa molto Piacere!!!

11:11 ✓✓

Grazie di tutto Roberta, di cuore.  
Soprattutto per la pazienza

12:25

professore come è andata? ✓✓

11:23 ✓✓

Molto molto molto bene grazie tanto

11:24

Complimenti

11:24

Benissimo grazie di tutto,  
professionali e grandi motivatori

12:11

A presto !!

12:12

Grazi!!! ✓✓

12:27 ✓✓

Perfetto grazie .. siete fantastici  
anche a distanza



11:20



11:20 ✓✓

# PREMI

*Organizzazione e Produzione:*

## **Peaktime Srl Marketing & Comunicazione**

Via Recanati, 22 - 60026 Numana (An) - Tel. 071.9356811  
[www.peaktime.it](http://www.peaktime.it)



**Resp. Green Game**  
Sarah Salvucci  
T. 0733521295  
T. 3356080462  
[salvucci.peaktime@gmail.com](mailto:salvucci.peaktime@gmail.com)

**Segreteria di Produzione Roberta Sciapichetti**  
T. 333.2962183  
[segreteriaipeaktime@gmail.com](mailto:segreteriaipeaktime@gmail.com)

PEAKTIME Srl - Via Recanati, 22 - 60026 Numana (AN)